



Dibuja una línea de inicio: Marca un punto desde donde los jugadores lanzarán la piedra y comenzarán a saltar.

Primer cuadro: Justo después de la línea de inicio, dibuja un cuadro grande con el número "1".

Segundo y tercer cuadro: Sobre el primer cuadro, dibuja dos cuadros individuales en fila, numerados como "2" y "3".

Cuadros dobles: Encima del tercer cuadro, traza dos cuadros a la misma altura, numerados "4" y "5", formando la primera zona doble.

Quadre central: A sobre dels dobles, dibuixa un únic quadre amb el número "6".

Segunda zona doble: Encima del cuadro "6", traza dos cuadros en paralelo con los números "7" y "8".

Cabeza del avión: Para finalizar el tablero, dibuja un último cuadro semicircular o rectangular con el número "9", que será la meta.